체스 게임 (초안)

1. 윈도우 메인 ,게임 매니저, 체스 클래스 체스 매니저를 만든다.

2. 게임 매니저는 싱글톤으로 만든다.

3. 체스 클래스에서 자식클래스인 폰,비숍,룩,퀸,킹,나이트를 만든다.

3-1 체스 매니저에서는 흑 백으로 나눈다.

4. 게임 매니저에서 벡터를 써서 체스 클래스에서 만드는 말들을 저장(직급,위치)을 시킨다.

4-1 폰은 처음에는 2칸 그다음은 1칸 앞으로 이동하며 뒤로는 이동불가 상대를 잡을때는 대각선만 된다. 끝에가면 진화가 가능하다.

4-2 폰 대각선이동은 안되며 상하좌우로 이동이 가능하다. 장애물이 있으면 거기까지 이동가능

4-3 비숍 무조건 대각선 이동만 가능하다. 장애물이 있으면 거기까지 이동가능

4-4 여왕 대각선 상하좌우 다 이동이 가능하다. 장애물이 있으면 거기까지 이동가능

4-5 왕 한칸씩 모든 곳을 갈수 있다.

4-6 나이트 앞으로 대각선으로 이동을 하며 앞에 장애물이 있어도 이동이 가능하다.

5. 게임매니저는 체스클래스를 받아오고 윈도우 메인에 적용을 시키고 그림을 그린다.

6. 윈도우 메인에서 체스 말을 클릭 시에 그 좌표를 가지고 게임매니저에서 저장된 벡터위치와 비교를 하고 맞으면 직급에 따라 이동이 다르고 안되는 곳을 클릭하면 안움직이게 한다.

Ex)폰일 경우 내 대각선에 물체가 없는 경우 앞으로만 전진

7. 수를 놓다가 잡히면 게임매니저에서 잡힌거는 지운다.

8. 만약 폰일경우 끝을 클릭 시 변경하겠냐는 메시지창이 뜨는데 나이트 비숍 룩 퀸 순으로 띄우게 되는데 ok를 누르면 그것으로 변경이 되게 하는 것은 벡터로 추가를 하고 그 작업을 게임매니저가 작동한다.

9. 게임매니저에서 상대말이 킹을 잡을 거리에 있는 경우 체크메이트라는 메시지 박스를 띄운다..

10.킹이 잡히면 메시지박스로 00승리로 띄운다.

걸리는시간 2~3주